

Энгельсский технологический институт (филиал) федерального государственного бюджетного
образовательного учреждения
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
по дисциплине

Б.1.2.17 «Разработка мультимедийных приложений»

для направления подготовки

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Профиль: «Программное обеспечение средств вычислительной техники и
автоматизированных систем»

формы обучения: очная
курс – 4
семестр – 8
зачетных единиц – 3
часов в неделю – 4
всего часов – 108
в том числе:
лекции – 11
коллоквиумы – нет
лабораторные работы – нет
практические занятия – 33
самостоятельная работа – 64
зачет- нет
экзамен – 8 семестр
РГР – нет
курсовая работа – нет
курсовой проект – нет

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины: изучение технологий создания мультимедийных приложений.

Задачи изучения дисциплины:

1. Знакомство с понятием мультимедийного программного продукта и область его применения.
2. Знакомство с требованиями к конфигурации аппаратных средств для работы с мультимедиа и программными средствами реализации мультимедийного программного продукта.
3. Проектирование структуры, дизайна и функционала мультимедийного программного продукта на основе анализа требований к нему.
4. Знакомство с этапами и технологией разработки мультимедийного программного продукта.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина Б.1.2.17 «Разработка мультимедийных приложений» относится к вариативной части Блока 1 «Дисциплины (модули)».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

ОПК-9. Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач.

ПК-1. Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование компетенции (результат освоения)	Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции)
ОПК-9 Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач.	ИД-1 _{ОПК-9} Знает методики использования программных средств для решения практических задач. ИД-2 _{ОПК-9} Умеет использовать программные средства для решения практических задач. ИД-3 _{ОПК-9} Имеет навыки использования программных средств для решения практических задач.
ПК-1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	ИД-1 _{ПК-1} Знать виды требований к программному обеспечению и методы проектирования программного обеспечения; ИД-2 _{ПК-1} Уметь разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение ИД-3 _{ПК-1} Владеть способами формирования требований к программному обеспечению и навыками проектирования программного обеспечения.

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Наименование показателя оценивания (результата обучения по дисциплине)
ИД-1 _{ОПК-9} Знает методики использования программных средств для решения практических задач.	Знать: методики использования программных средств для проектирования мультимедийных приложений.
ИД-2 _{ОПК-9} Умеет использовать программные средства для решения практических задач	Уметь: применять программные средства для проектирования мультимедийных приложений
ИД-3 _{ОПК-9} Имеет навыки использования программных средств для решения практических задач.	Владеть: навыками использования программных средств для проектирования мультимедийных приложений
ИД-1 _{ПК-1} Знать виды требований к программному обеспечению и методы проектирования программного обеспечения;	Знать: методики составления требований и этапы проектирования мультимедийных приложений.
ИД-2 _{ПК-1} Уметь разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	Уметь: применять методики составления требований на всех этапах проектирования мультимедийных приложений и проектировать интерактивные приложения
ИД-3 _{ПК-1} Владеть способами формирования требований к программному обеспечению и навыками проектирования программного обеспечения.	Владеть: составления требований на всех этапах проектирования мультимедийных приложений и разрабатывать интерактивные приложения