

Энгельсский технологический институт (филиал)  
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения  
высшего образования  
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

## **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**

по дисциплине

### **Б.1.1.23 «Интерактивные приложения»**

направления подготовки

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

профиль

«Программное обеспечение средств вычислительной техники и  
автоматизированных систем»

форма обучения – заочная

курс – 5

семестр – 10

зачетных единиц – 3

всего часов – 108

в том числе:

лекции – 6

коллоквиумы – нет

практические занятия – 8

лабораторные занятия – нет

самостоятельная работа – 94

зачет – 10 семестр

зачет с оценкой – нет

экзамен – нет

РГР – нет

курсовая работа – нет

курсовой проект – нет

контрольная работа - 10 семестр

## 1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины Б.1.1.23 «Интерактивные приложения»\_является формирование у студентов знаний, умений и навыков, необходимые для проектирования, разработки и поддержки мобильных приложений, а также формирование компетенций обучающихся в области разработкимобильных приложений.

Задачи изучения дисциплины:

- знает методики составления требований и этапы проектирования интерактивных приложений;
- умеет применять методики составления требований на всех этапах проектирования интерактивных приложений и проектировать интерактивные приложения;
- владеет составлением требований на всех этапах проектирования интерактивных приложений и разработкой интерактивных приложений.

## 2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина Б.1.1.23 «Интерактивные приложений» относится к обязательной части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)».

## 3. Требования к результатам освоения дисциплины

Изучение дисциплины направлено на формирование следующей компетенции:

**ОПК-8.** Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения

**ОПК-9** Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач

**ПК-1** Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы:

Код и наименование компетенции (результат освоения)	Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции)
<b>ОПК-8.</b> Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения	ИД-1 <sub>ОПК-8</sub> Знает основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий.
	ИД-2 <sub>ОПК-8</sub> Умеет применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ.
	ИД-3 <sub>ОПК-8</sub> Имеет навыки программирования, отладки и

Код и наименование компетенции (результат освоения)	Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции)
	тестирования прототипов программно-технических комплексов задач.
<b>ОПК-9</b> Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	ИД-1 <sub>ОПК-9</sub> Знает методики использования программных средств для решения практических задач. ИД-2 <sub>ОПК-9</sub> Умеет использовать программные средства для решения практических задач. ИД-3 <sub>ОПК-9</sub> Имеет навыки использования программных средств для решения практических задач.
<b>ПК-1</b> Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	ИД-1 <sub>ПК-1</sub> Знать виды требований к программному обеспечению и методы проектирования программного обеспечения; ИД-2 <sub>ПК-1</sub> Уметь разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение ИД-3 <sub>ПК-1</sub> Владеть способами формирования требований к программному обеспечению и навыками проектирования программного обеспечения.

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Наименование показателя оценивания (результата обучения по дисциплине)
ИД-1 <sub>ОПК-8</sub> Знает основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий.	<b>Знать:</b> знает основные языки программирования и принципы работы с базами данных.
ИД-2 <sub>ОПК-8</sub> Умеет применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ	<b>Уметь:</b> применять языки программирования и принципы работы с базами данных для разработки интерактивных приложений
ИД-3 <sub>ОПК-8</sub> Имеет навыки программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач	<b>Владеть:</b> навыками проектирования, тестирования и отладки интерактивных приложений
ИД-1 <sub>ОПК-9</sub> Знает методики использования программных средств для решения практических задач.	<b>Знать:</b> знает методики проектирования интерактивных приложений.
ИД-2 <sub>ОПК-9</sub> Умеет использовать программные средства для решения практических задач.	<b>Уметь:</b> использовать программные средства для разработки интерактивных приложений
ИД-3 <sub>ОПК-9</sub> Имеет навыки использования программных средств для решения практических задач.	<b>Владеть:</b> навыками использования программных средств для создания интерактивных приложений

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Наименование показателя оценивания (результата обучения по дисциплине)
ИД-1 <sub>ПК-1</sub> Знать виды требований к программному обеспечению и методы проектирования программного обеспечения	<b>Знать:</b> методики составления требований и этапы проектирования интерактивных приложений.
ИД-2 <sub>ПК-1</sub> Уметь разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	<b>Уметь:</b> применять методики составления требований на всех этапах проектирования интерактивных приложений и проектировать интерактивные приложения
ИД-3 <sub>ПК-1</sub> Владеть способами формирования требований к программному обеспечению и навыками проектирования программного обеспечения	<b>Владеть:</b> навыками составления требований на всех этапах проектирования интерактивных приложений и разрабатывать интерактивные приложения.