

Энгельсский технологический институт (филиал) федерального государственного  
бюджетного образовательного учреждения  
высшего образования  
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»  
Кафедра «Естественные и математические науки»

## **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРАКТИКИ**

**Б.2.2.2 «Производственная (преддипломная)»**

направления подготовки

**09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»**  
профиль: «Программное обеспечение средств вычислительной техники и  
автоматизированных систем»

Формы обучения: очная, заочная

Объем практики:

в зачетных единицах: 6 з.е.

в академических часах: 216 ак.ч.

Продолжительность практики: 4 недели

## **1. Цель и задачи практики**

Целью преддипломной практики является подготовка и оформление ВКР по направлению 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», профиль «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем».

Задачами преддипломной практики являются:

- приобретение профессиональных навыков сбора, обработки, систематизации и анализа информации в целях выполнения ВКР;
- анализ и систематизация материалов по теме ВКР;
- приобретение навыков проведения эксперимента, обработки результатов в рамках выполнения ВКР;
- завершение работы над созданием научного текста, а также апробация материала ВКР;
- оформление ВКР и сопроводительных документов согласно установленным требованиям;
- подготовка к защите ВКР в рамках государственной аттестации.

## **2. Вид и тип практики, способ и форма проведения практики**

Вид практики: производственная.

Тип практики: преддипломная.

Способ проведения практики: стационарная. Стационарной является практика, которая проводится в организации либо в профильной организации, расположенной на территории населённого пункта, в котором расположена организация.

Форма проведения практики: дискретная (выделение в календарном учебном графике непрерывного периода учебного времени для проведения практики).

Практика реализуется в форме практической подготовки.

## **3. Место практики в структуре образовательной программы**

Б.2.2.2 «Производственная (преддипломная) практика» относится к вариативной части Блока 2 «Практики» основной профессиональной образовательной программы по направлению 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», профиль «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем».

**4. Перечень планируемых результатов обучения при прохождении практики, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы**

Формируемые у обучающегося компетенции и запланированные результаты обучения при прохождении практики, соотнесенные с индикаторами достижения компетенций:

Код и наименование компетенции (результат освоения)	Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции)	Запланированные результаты обучения
ПК-1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	<b>ИД-1</b> ПК-1 Знает и умеет использовать прикладное ПО для решения практических задач	<p><b>Знать:</b> классификацию и назначение прикладного ПО для решения практических задач; структуру технической документации и требования к формированию технического задания.</p> <p><b>Уметь:</b> применять методики работы с прикладным ПО для решения практических задач; пользоваться нормативной документацией и разрабатывать техническую документацию в соответствии с требованиями НТД на различных этапах жизненного цикла информационной системы.</p> <p><b>Владеть:</b> навыками применения прикладного ПО для решения практических задач; навыки разработки технической документации в соответствии с требованиями НТД на различных этапах жизненного цикла информационной системы.</p>
	<b>ИД- 2</b> ПК-1 Разрабатывает требования и на основании их проектирует ПО согласно жизненного цикла информационной системы	<p><b>Знать:</b> методики составления требований и этапы проектирования ПО, согласно жизненному циклу информационной системы.</p> <p><b>Уметь:</b> применять методики составления требований и осуществлять проектирование ПО, согласно требованиям и жизненному циклу информационной системы.</p> <p><b>Владеть:</b> навыками методик составления требований и проектировать ПО, согласно требованиям и жизненному циклу информационной системы.</p>
	<b>ИД- 3</b> ПК-1 Разрабатывает требования и проектирует интерактивные приложения	<p><b>Знать:</b> методики составления требований и этапы проектирования интерактивных приложений.</p> <p><b>Уметь:</b> применять методики составления требований на всех этапах проектирования интерактивных приложений и проектировать интерактивные приложения.</p> <p><b>Владеть:</b> составлением требований на всех этапах проектирования интерактивных приложений и разрабатывать интерактивные приложения.</p>

	<b>ИД-4</b> ПК-1 Знает требования к составлению технической документации и способен разрабатывать ее в соответствии с различными этапами жизненного цикла информационной системы	<b>Знать:</b> регламентирующую документацию для разработки программного продукта, структуру технической документации и требования к формированию технического задания, а также современные информационные технологии и программные средства проектирования эскизов и макетов web-страниц, подготовки текстового и графического контента, проектирования web-дизайна. <b>Уметь:</b> пользоваться нормативной документацией и разрабатывать техническую документацию в соответствии с требованиями НТД на различных этапах жизненного цикла информационной системы, работать с современными локальными он-лайн приложениями в процессе проектирования web-приложений и их компонентов. <b>Владеть:</b> навыками анализа требований к программному продукту (web-приложению), разработки технической документации, проектирования и создания собственных статических web-сайтов.
ПК-2. Способен применять методы проектирования и разрабатывать сопровождающую документацию на ПО.	<b>ИД- 1</b> ПК-2 Разрабатывает обеспечение на основе современных цифровых технологий и разрабатывает сопровождающую документацию	<b>Знать:</b> современные цифровые технологии; методы проектирования и технологии разработки ПО, а также необходимую сопровождающую документацию при разработке ПО. <b>Уметь:</b> применять методы проектирования и технологии разработки ПО с разработкой необходимой сопровождающей документации, используя современные цифровые технологии. <b>Владеть:</b> навыками проектирования ПО с разработкой необходимой сопровождающей документации, используя современные цифровые технологии.
	<b>ИД- 2</b> ПК-2 Знает и применяет методы искусственного интеллекта для проектирования ПО	<b>Знать:</b> основы современных методов искусственного интеллекта, программные средства их реализации, особенности их применения при разработке ПО. <b>Уметь:</b> применять современные методы искусственного интеллекта при разработке ПО. <b>Владеть:</b> методами искусственного интеллекта и навыками их применения при разработке ПО.
	<b>ИД- 3</b> ПК-2 Умеет составлять бизнес-процессы предметной области для проектирования ПО	<b>Знать:</b> методику составления бизнес –процессов предметной области при проектировании ПО. <b>Уметь:</b> использовать методику составления бизнес –процессов предметной области при проектировании ПО. <b>Владеть:</b> навыками составления бизнес – процессов предметной области для проектировании ПО.
	<b>ИД-4</b> ПК-2 Знает структуры и алгоритмы обработки данных и анализирует	<b>Знать:</b> технологию разработки алгоритмов и программ, методы отладки и решения задач на ЭВМ в различных режимах. <b>Уметь:</b> ставить задачу и разрабатывать алгоритм

	их для проектирования ПО	ее решения, использовать прикладные системы программирования, разрабатывать основные программные документы. <b>Владеть:</b> языками процедурного и объектно-ориентированного программирования, навыками разработки и отладки программ не менее, чем на одном из процедурных языков программирования высокого уровня.
	<b>ИД-5</b> ПК-2 Знает и применяет методы проектирования, технологии разработки ПО и разрабатывает сопровождающую документацию	<b>Знать:</b> методы проектирования и технологии разработки ПО, а также необходимую сопровождающую документацию при разработке ПО. <b>Уметь:</b> применять методы проектирования и технологии разработки ПО, а также разрабатывать необходимую сопровождающую документацию на ПО. <b>Владеть:</b> навыками применения методов проектирования и технологий разработки ПО, а также навыками разработки необходимой сопровождающей документацией на ПО.