

Энгельсский технологический институт (филиал)
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

Аннотация

РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

по дисциплине

Б.1.1.24 «Основы графического дизайна»

направления подготовки

29.03.05 «Конструирование изделий легкой
промышленности»

профиль 2 «Дизайн и конструирование швейных изделий»

Формы обучения: очная

Объем дисциплины:

в зачетных единицах: 3 з.е.

в академических часах: 108 ак.ч.

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины: базовая теоретическая и практическая подготовка студентов, связанная с процессом создания и обработки векторных изображений, а также формирование профессиональных навыков работы, необходимых в конкретных случаях при разработке различных векторных продуктов.

Задачи изучения дисциплины:

- усвоить навыки работы в программе Corel Draw;
- научить студентов разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;
- использовать знания основ композиции и цветоведения в разработке векторных изображений.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина Б.1.1.24 «Основы графического дизайна» относится к обязательной части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Изучение дисциплины направлено на формирование компетенции **ОПК-4:**

способен использовать современные информационные технологии и прикладные программные средства при решении задач проектирования изделий легкой промышленности.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

Код и наименование компетенции (результат освоения)	Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции)	Наименование показателя оценивания (результата обучения по дисциплине)
ОПК-4 Способен использовать современные информационные технологии и прикладные программные средства при решении задач проектирования изделий легкой промышленности.	ИД- 2 омп-4 Знает современные графические редакторы и использует их для решения задач профессиональной деятельности	Знать: формы фиксации творческих идей изобразительными средствами проектной графики Уметь: создавать художественными средствами представление о сути проектной разработки Владеть: современной шрифтовой культурой, инструментами линейно-конструктивного построения, методами проектной графики; навыками создания цвето-графической композиции при проектировании объектов профессиональной деятельности