

Энгельсский технологический институт (филиал)
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

Аннотация

РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

по дисциплине

Б.1.1.28 «Компьютерное дизайн-проектирование »

направления подготовки

29.03.05 «Конструирование изделий легкой
промышленности»

профиль 2 «Дизайн и конструирование швейных изделий»

Формы обучения: очная

Объем дисциплины:

в зачетных единицах: 2 з.е.

в академических часах: 72 ак.ч.

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины: изучение компьютерных технологий, позволяющих формировать стиль графического языка, обладающего высокой степенью информативности и авторскими изобразительными свойствами.

Задачи изучения дисциплины:

- изучить приемы создания композиционной графики костюма при помощи компьютерных программ;
- освоить навыков комбинаторного мышления и умения генерировать множество творческих идей, развитие и стимулирование образно-графического мышления обучающихся на основе реализации графических программ;
- научить студентов навыкам проектирования модели одежды для промышленного производства, сопроводив подробной документацией всю коллекцию.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина Б.1.1.28 «Компьютерное дизайн-проектирование» относится к обязательной части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Изучение дисциплины направлено на формирование компетенции **ОПК-4:**

способен использовать современные информационные технологии и прикладные программные средства при решении задач проектирования изделий легкой промышленности.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

Код и наименование компетенции (результат освоения)	Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции)	Наименование показателя оценивания (результата обучения по дисциплине)
ОПК-4 Способен использовать современные информационные технологии и прикладные программные средства при решении задач проектирования изделий легкой промышленности.	ИД- 3 оПК-4 Визуализирует объекты профессиональной деятельности в компьютерной графике.	Знать: виды и принципы работы в графических редакторах для создания визуальных образов объектов профессиональной деятельности Уметь: визуализировать объекты профессиональной деятельности в компьютерной графике Владеть: навыками изображения объектов профессиональной деятельности с помощью компьютерной графики