

Энгельсский технологический институт (филиал) федерального государственного
бюджетного образовательного учреждения
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по дисциплине

Б.1.3.7.2 «Компьютерное дизайн-проектирование одежды»

направления подготовки

29.03.05 «Конструирование изделий легкой промышленности»

Профиль «Конструирование швейных изделий»

форма обучения – заочная
курс – 4
семестр – 8
зачетных единиц – 6
всего часов – 216
в том числе:
лекции – 6
практические занятия – нет
лабораторные занятия – 14
самостоятельная работа – 124
КРС - 56
зачет – нет
экзамен – 8 семестр
РГР – нет
курсовая работа – нет
курсовой проект – нет
контрольная работа – 8 семестр

Рабочая программа:

обсуждена и рекомендована к утверждению решением кафедры
Естественные и математические науки от «27» июня 2022 г., протокол № 9.

Заведующий кафедрой Е.Жил /Жилина Е.В./

одобрена на заседании УМКН от «27» июня 2022 г., протокол № 5.

Председатель УМКН/УМКС Е.Жил /Жилина Е.В./

Энгельс 2022

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Целью преподавания дисциплины Б.1.3.7.2 «Компьютерное дизайн-проектирование одежды» является освоение студентами компьютерных технологий, позволяющих формировать стиль графического языка, обладающего высокой степенью информативности и авторскими изобразительными свойствами. Курс направлен на формирование личности проектанта, воспитание навыков комбинаторного мышления и умения генерировать множество творческих идей, развитие и стимулирование образно-графического мышления обучающихся на основе реализации графических программ.

В задачи дисциплины входит:

- получение студентами навыков и приемов создания композиционной графики костюма при помощи компьютерных программ;
- подготовка конкурентных специалистов высшего уровня, способных профессионально спроектировать модели одежды для промышленного производства, сопроводив подробной документацией всю коллекцию.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина Б.1.3.7.2 «Компьютерное дизайн-проектирование одежды» относится к дисциплинам по выбору учебного плана основной профессиональной образовательной программы бакалавриата по направлению 29.03.05 «Конструирование изделий легкой промышленности».

Для ее изучения необходимы знания, умения и компетенции, формируемые следующими дисциплинами: рисунок, цветоведение и колористика, композиция костюма.

Полученные знания, умения и навыки могут быть использованы студентами при прохождении производственной практики, подготовке курсовых проектов (работ) и выпускной квалификационной работы.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих общепрофессиональных компетенций:

- способность понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности (ОПК-4);
- способность использовать промышленные методы конструирования и автоматизированные системы проектирования при разработке изделий легкой промышленности (ОПК-5).

В ходе изучения дисциплины студент должен:

3.1. Знать:

- программные средства, используемые в компьютерной графике;
- программные средства, используемые для деловой графики и презентации;
- возможности создания и выбора объектов, опции инструментов программ векторной и растровой графики, приемы обработки объектов, их позиционирование, группирование, выравнивание;
- приемы преобразования объектов, применять различные графические приемы к текстам.

3.2. Уметь:

- исследовать цветовые решения различных объектов;
- анализировать средства композиции одежды;
- переносить образный эскиз, воплощенный фантазией дизайнера, в технически грамотный документ, который позволит другим промышленным специалистам

продолжить работу над этой моделью;

- создать презентацию проекта.

3.3. Владеть:

- способностью оформлять документацию на законченные конструкторские разработки, составлять отчеты о результатах выполненных работ;
- навыками осуществлять авторский контроль за соответствием рабочих эскизов и технической документации дизайн-проекта изделия.

Код и наименование компетенции (результат освоения)	Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции)
ОПК-4. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ИД-1 _{ОПК-4} Знать: виды современных информационных технологий и назначение прикладных программных средств для решения задач проектирования изделий легкой промышленности.
	ИД-2 _{ОПК-4} Уметь: выбирать современные информационные технологии и прикладные программные средства для решения задач проектирования изделий легкой промышленности.
	ИД-3 _{ОПК-4} Владеть: навыками практической работы с прикладными программными средствами при проектировании изделий легкой промышленности с применением современных информационных технологий.
ОПК-5. Способен использовать промышленные методы конструирования и автоматизированные системы проектирования при разработке изделий легкой промышленности	ИД-1 _{ОПК-5} Знать: промышленные методы разработки конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя и автоматизированные системы проектирования.
	ИД-2 _{ОПК-5} Уметь: применять промышленные методы конструирования и автоматизированные системы проектирования при разработке конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя.
	ИД-3 _{ОПК-5} Владеть: навыками разработки конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя промышленными методами и с использованием автоматизированных систем проектирования.

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Наименование показателя оценивания (результата обучения по дисциплине)
ИД-1 _{ОПК-4} Знать: виды современных информационных технологий и назначение прикладных программных средств для решения задач проектирования изделий легкой промышленности.	Знание программных средств, используемые в компьютерной графике
ИД-2 _{ОПК-4} Уметь: выбирать современные информационные технологии и прикладные программные средства для решения задач проектирования изделий легкой промышленности.	Умение создания векторных и растровых изображений.
ИД-3 _{ОПК-4} Владеть: навыками практической работы с прикладными программными	Владение практическими навыками создания векторных и растровых

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Наименование показателя оценивания (результата обучения по дисциплине)
средствами при проектировании изделий легкой промышленности с применением современных информационных технологий.	изображений при проектировании изделий легкой промышленности
ИД-1 _{ОПК-5} Знать: промышленные методы разработки конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя и автоматизированные системы проектирования.	Знание промышленных методов разработки конструкций изделий легкой промышленности с использованием систем автоматизированного проектирования
ИД-2 _{ОПК-5} Уметь: применять промышленные методы конструирования и автоматизированные системы проектирования при разработке конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя.	Умение строить конструкции изделий легкой промышленности с использованием систем автоматизированного проектирования
ИД-3 _{ОПК-5} Владеть: навыками разработки конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя промышленными методами и с использованием автоматизированных систем проектирования.	Владение практическими навыками создания конструкций изделий легкой промышленности с использованием систем автоматизированного проектирования