

Энгельсский технологический институт (филиал)
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет
имени Гагарина Ю.А.»
Кафедра «Естественные и математические науки»

АННОТАЦИЯ

К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине
Б.1.2.5 «История костюма и моды»

направления подготовки
29.03.01 «Технология изделий легкой промышленности»

профиль «Технология швейных изделий»

Формы обучения: заочная

Объем дисциплины:

в зачетных единицах: 3 з.е.

в академических часах: 108 ак.ч.

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины: получение необходимых знаний в области истории развития форм костюма, моды и стилей;- изучение эстетики форм и конструкций костюма в историческом аспекте.

Задачи изучения дисциплины:

- изучить происхождение и развитие одежды, формы и конструкции исторического и народного костюмов;
- изучить особенности формы конструкции костюма разных эпох и народов, цветовую гамму и орнаментацию тканей, эстетический идеал красоты, историю развития моды;
- изучить законы и принципы композиции, необходимые для создания современного костюма, как для массового, так и для серийного производства;
- научить студентов навыкам анализа исторического костюма и навыками его воплощения в современной одежде с соблюдением этических и межкультурных норм.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина Б.1.2.5 «История костюма и моды» относится к вариативной части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Изучение дисциплины направлено на формирование компетенции **ПК-4:** способен проектировать визуальные образы новых изделий легкой промышленности.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование компетенции (результат освоения)	Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции)	Наименование показателя оценивания (результата обучения по дисциплине)
ПК-4 Способен проектировать визуальные образы новых изделий легкой промышленности.	ИД-1 ПК-4 Знает и применяет стилистические особенности костюма разного исторического периода при дизайн-проектировании изделий легкой промышленности	Знать: особенности формы конструкции костюма разных эпох и народов, цветовую гамму и орнаментацию тканей, эстетический идеал красоты, историю развития моды. Уметь: пользоваться знанием истории костюма в своей творческой и практической деятельности при разработке моделей и конструкций современной и исторической одежды, а также применять эти знания в художественном проектировании одежды с соблюдением этических и межкультурных норм. Владеть: практическим опытом анализа исторического костюма и навыками его воплощения в современной одежде.